2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營

~Coding　陪你 FUN 寒假~

一、宗　　旨：科丁聯盟與普門中學運用麻省理工學院的教材，讓孩子培養程式設計興趣，自由地發揮創意和挖掘解決問題的方法，探索自己的無限可能。

二、主辦單位：佛光山普門高級中學

三、指導單位：社團法人科丁聯盟協會

四、日　　期：2020 年 02 月 04 日(二)至 02 月 08 日(六)【五天四夜】住宿本校

五、費　　用：3000 元（課程、材料、食宿、保險、交通）

六、內　　容：程式設計專題、團體動力學、機器人程式、創客課程、VR 科技等豐富課程。

七、地　　點：佛光山普門高級中學/佛光山佛陀紀念館

八、對　　象：國小六年級學生為主（報名額滿截止）

九、報名方式：(一)請於線上報名: https://is.gd/lSCeMt

(二)可於【普門中學】學校網站下載活動報名表(請以傳真、郵寄至普門中學)

十、聯絡方式：840 高雄市大樹區大坑路 140 之 11 號

Tel (07)656-2676 #216 南主任 #120 張組長　/ Fax (07)656-3559

……

2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營報名表　　受理編號: _____

學生姓名				性 別	
身分證字號				生 日	
就讀學校	市(縣)　　國民小學			班 級	年級　　班
身體狀況	□良好 □過敏(請說明) _____ □其他(請說明)_____				
家長或監護人 姓　名		關係		連絡電話	(H) (手機)
推薦人導師或 緊急連絡人		關係		連絡電話	(H) (手機)
住　　址	市(縣)　　區(鄉鎮)　　里(村)　　路　　巷　　號　　樓之				
Scratch 程式語言學習狀況	□沒學過　□一年以下　□一年～兩年　□三年以上				
報名資訊來源	□本校網站　□科丁聯盟　□學校簡章　□親朋好友　□其他_____				
備　　註	因限於名額本校有審查通過之同意權，錄取學生應於公告規定期限內至線上表單回覆及繳交活動費用，逾期未交者，視同放棄資格。				

＊本次課程以下活動，誠摯地邀請家長一同前來參加。

走讀大樹：佛陀紀念館、花燈、雜技團表演、光照大千煙火秀	02月05日(三)13:30～20:00	□參加，_____人　□不克出席
成果分享會	02月08日(六)09:10～11:00	□參加，_____人　□不克出席
結營典禮	02月08日(六)11:10～11:55	□參加，_____人　□不克出席

家　長　同　意　書

茲同意本人子女_____於民國 109 年 02 月 04 日至 02 月 08 日，參加佛光山學校財團法人高雄市普門高級中學舉辦之「2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營」活動（計五天四夜），已充分了解此活動之內容，並願遵守本校相關規定。

學生家長或監護人簽章_____

中　華　民　國　　年　　月　　日

2020 佛光山普門中學科丁程式科技冬令營課程表

（課表依照實際內容為主）

<table>
<tr><th></th><th>2/4 星期二</th><th>2/5 星期三</th><th>2/6 星期四</th><th>2/7 星期五</th><th>2/8 星期六</th></tr>
<tr><td>6:30</td><td colspan="5">起　　床</td></tr>
<tr><td>7:00~7:30</td><td colspan="5">早　　餐</td></tr>
<tr><td>7:30~8:00</td><td>報到</td><td colspan="4">晨　　走</td></tr>
<tr><td>第一節
8:10~9:00</td><td>8:00~8:30
開營典禮</td><td rowspan="4">程式設計
專題
I Learn
Scratch</td><td rowspan="4">程式設計
專題
I Try to do
Scratch</td><td rowspan="4">程式設計
專題
I Can
Scratch</td><td>成果分享
準備</td></tr>
<tr><td>第二節
9:10~10:00</td><td>8:40~10:00
生活說明</td><td rowspan="3">成果分享會</td></tr>
<tr><td>第三節
10:10~11:00</td><td rowspan="2">認識您真好
(團體動力學)</td></tr>
<tr><td>第四節
11:10~11:55</td><td>結營典禮</td></tr>
<tr><td>12:00~13:30</td><td colspan="5">享用午餐，休息一下吧!</td></tr>
<tr><td>第五節
13:40~14:30</td><td rowspan="3">程式設計
專題
I Know
Scratch</td><td rowspan="7">走讀大樹
佛陀紀念館
新春花燈
雜技團表演
蔬食美食饗宴
光照大千煙火秀</td><td rowspan="2">A 班
Maker 創客
(雷雕、熱縮)
B 班
Zenbo
機器人控制</td><td rowspan="2">A 班
Zenbo
機器人控制
B 班
Maker 創客
(雷雕、熱縮)</td><td rowspan="9">回到溫暖
的家</td></tr>
<tr><td>第六節
14:40~15:30</td></tr>
<tr><td>第七節
15:40~16:30</td></tr>
<tr><td>16:30~18:00</td><td>盥洗時間</td><td colspan="2">盥洗時間</td></tr>
<tr><td>18:00~18:40</td><td>享用晚餐</td><td colspan="2">享用晚餐</td></tr>
<tr><td>晚一節
18:40~19:25</td><td>整理行李</td><td rowspan="3">Scratch
操作練習</td><td rowspan="3">成果分享
準備</td></tr>
<tr><td>晚二節
19:30~20:15</td><td rowspan="2">Scratch
操作練習</td><td rowspan="2">Scratch
操作練習</td></tr>
<tr><td>晚三節
20:15~21:00</td><td>盥洗時間</td></tr>
<tr><td>21:00~22:00</td><td colspan="4">打掃寢室</td></tr>
<tr><td>22:00</td><td colspan="4">睡覺時間</td></tr>
</table>